



نام درس: زمین شناسی
نام دبیر:
تاریخ امتحان:
ساعت امتحان:
مدت امتحان: دقیقه

جمهوری اسلامی ایران

نام و نام خانوادگی:
مقطع و رشته: یازدهم تجربی
شماره داوطلب:
تعداد صفحه سؤال:

ردیف	سؤالات	نمره
۱	<p>سوالات تستی</p> <p>* نام علمی کدام گوهر (الیوین) است؟</p> <p>الف) عقیق ب) زمرد ج) زبرجد د) یاقوت</p> <p>** از تورب بعنوان ماده سوختی در کدام کشور استفاده می کنند؟</p> <p>الف) ایرلند ب) تایلند ج) ایسلند د) اسکا تلند</p> <p>*** بزرگترین ذخیره آب شیرین قابل بهره برداری در خشکی چیست؟</p> <p>الف) یخچالها ب) رودخانه ها ج) آب های سطحی د) آب زیر زمینی</p> <p>**** رس ها بسیار متخلخل اند اما به علت ذرات خاک نفوذپذیری کمی دارند؟</p> <p>الف) چسبندگی ب) ریز بودن ج) درشت د) حالت ورقه ای بودن</p>	۱
۲,۵	<p>سوالات کامل کردنی :</p> <p>* کانی <u>کریزوبریل</u> یا درخشش اپالی و گوهر <u>اپال</u> درخشش دارد.</p> <p>** فیروزه برای اولین بار در یافت شد و نام علمی آن است.</p> <p>*** نفت و گاز را با حفاری چاه های عمیق در سنگ استخراج می کنند.</p> <p>**** آبدهی رودخانه ها در بهار به علت و افزایش می یابد.</p> <p>***** سطح ایستابی ، تقریبا از زمین تبعیت می کنند. اگر سطح ایستابی با سطح زمینبر خورد کند و اگر با سطح زمین منطبق باشد ظاهر می شود</p>	۲
۳	<p>سوالات تشریحی:</p> <p>۳- در مورد نفت خام به سوالات زیر پاسخ دهید.</p> <p>* در چه محیطی بوجود می آید؟</p> <p>** منشاء آن چیست؟</p> <p>*** در فرآیند تشکیل آن چه عواملی مهم هستند؟</p>	۳
۲	<p>مهاجرت اولیه و مهاجرت ثانویه نفت را توضیح دهید</p>	۴
۲	<p>چشمه های نفتی و قیر طبیعی چگونه شکل می گیرند؟</p>	۵

۱	تورب چگونه به لیگنیت تبدیل میشود؟	۶
۱	گوهرها چگونه از سایر کانیها و سنگها متمایز میشود؟	۷
۱	میزان آبدهی یک رودخانه را چگونه تعیین می کنند؟	۸
۱	- آبدهی پایه یک رودخانه از چه راهی حاصل می شود؟	۹
۱	- آب کانالی با سطح مقطع ۲/۵ متر مربع در مدت ۱۰۰ ساعت مخزن یک دریاچه مصنوعی به حجم ۳۶۰۰۰۰۰۰ متر مکعب را پر می کنند سرعت آب کانال را محاسبه کنید؟	۱۰
۱	آب زیر زمینی به چه آبی گفته میشود؟	۱۱
۱	- تخلخل رسوبات را چگونه محاسبه می کنند؟	۱۲
۱	تخلخل ثانویه چگونه در سنگها پدید می آید؟	۱۳
۰,۵	- میزان نفوذپذیری خاک به چه عواملی بستگی دارد؟	۱۴
۱	سه مورد از عوامل موثر در تغییرات عمق سطح ایستابی در یک منطقه را بنویسید	۱۵